

LA CANZONE



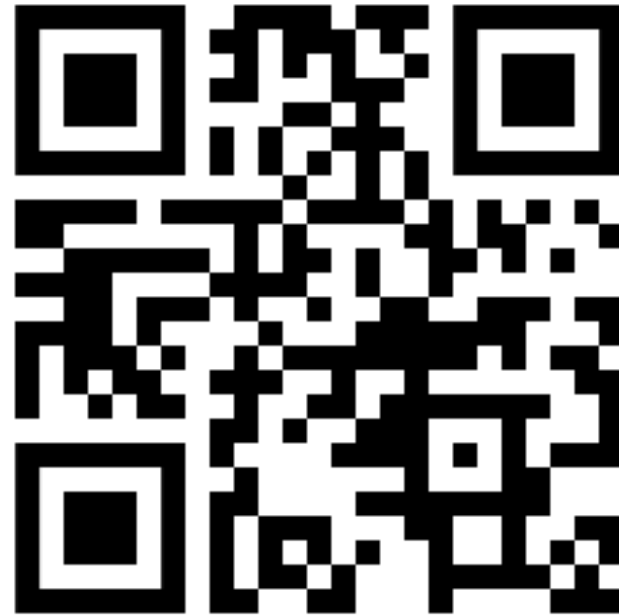
DEGLI ANGOLI



INDICE

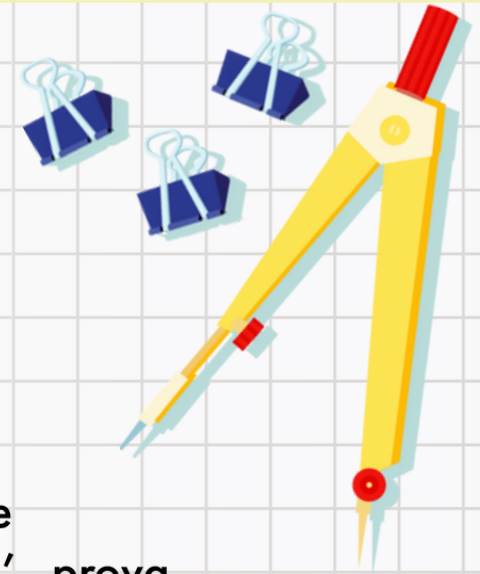
Attività per giocare imparando con
'La canzone degli angoli'.

1. A MIMARE GLI ANGOLI
2. MIMI... CREATIVI
3. L'ANGOLATORE
4. ANGOLI DAPPERTUTTO
5. ROTAZIONI
6. MASCHERINE
7. FARE, IMITARE, NOMINARE, VINCERE!



**Scansiona o clicca qui per aprire il video musicale de
'La canzone degli angoli'**

1 A MIMARE GLI ANGOLI



Mentre guardi il video de 'La canzone degli angoli', prova anche tu a mimarli con il corpo, imitando i bambini del filmato. Durante i ritornelli, resta in piedi e batti le mani a tempo.



Prima di cominciare, verifica di avere a disposizione abbastanza spazio per muoverti in sicurezza, senza urtare gli oggetti o le altre persone che giocano con te.



2 MIMI ... CREATIVI



Sperimenta tante soluzioni creative diverse per mimare con il corpo gli angoli de 'La canzone degli angoli' .



Prima di cominciare, verifica di avere a disposizione abbastanza spazio per muoverti in sicurezza, senza urtare gli oggetti o le altre persone che giocano con te.

3

L'ANGOLATORE

Cosa ti serve?

- Un foglio di cartoncino colorato
(anche di recupero)



- Un righello



- Un paio di forbicine con la
punta arrotondata



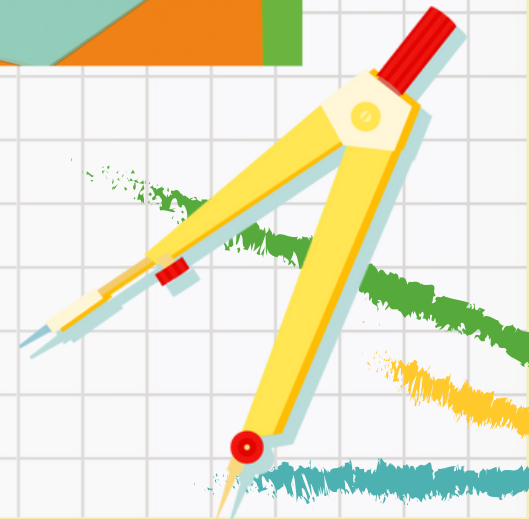
- Una perforatrice per la carta



- Una matita



- Un fermacampione



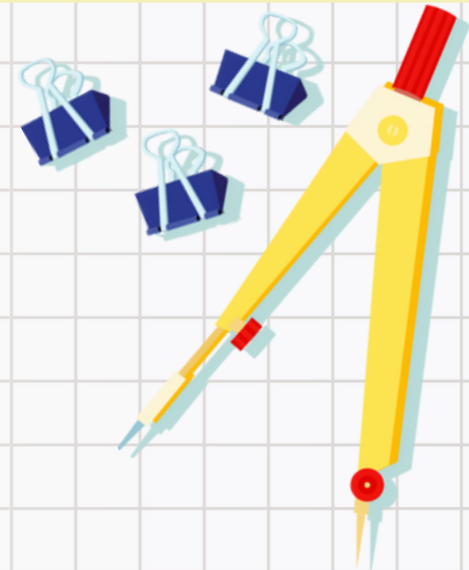
L'ANGOLATORE

Come si fa?

1. Ritaglia due strisce di cartoncino uguali, larghe almeno 2 cm e lunghe 10-12 cm circa;
2. Sovrapponile e segna con la matita il punto per forarle al centro, ad un'estremità;
3. Pratica i fori;
4. Inserisci il fermacampione ed aprilo per fissarle.

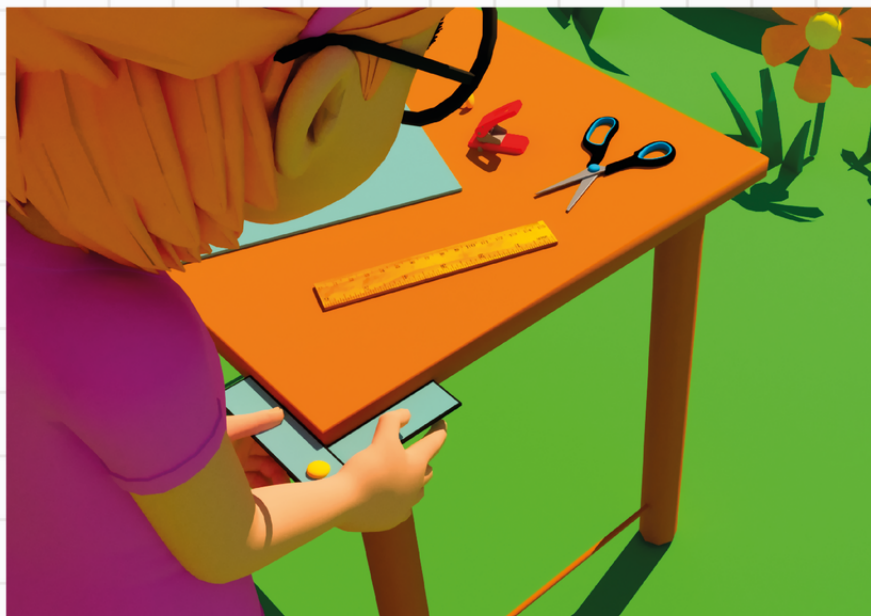


Per la creazione dei fori, fatti aiutare da un adulto.



4

ANGOLI DAPPERTUTTO



Servendoti dell'angolatore, vai alla scoperta degli angoli intorno a te.

Dopo averlo appoggiato sugli angoli che ti interessano e avergli dato la loro forma, osservalo e prova a dire di quale angolo si tratta.



Se vuoi conoscere la misura precisa degli angoli che hai scovato, puoi usare il goniometro.



5 ROTAZIONI



Stabilisci con quale angolo giocare fra angolo piatto, retto, acuto o ottuso.
Fai assumere all'angolatore la sua forma.
Mantenendola fissa, mettilo in almeno 5 posizioni diverse.

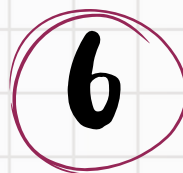
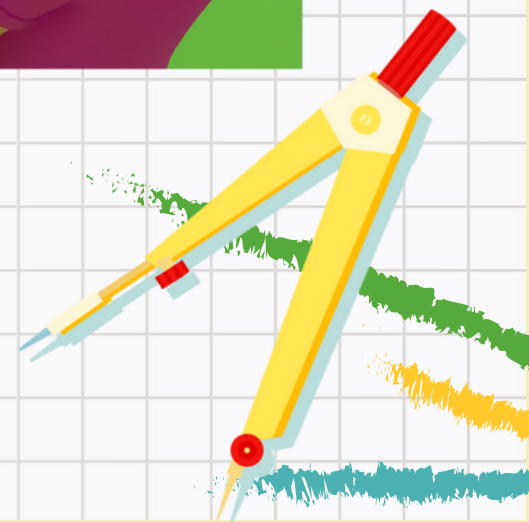
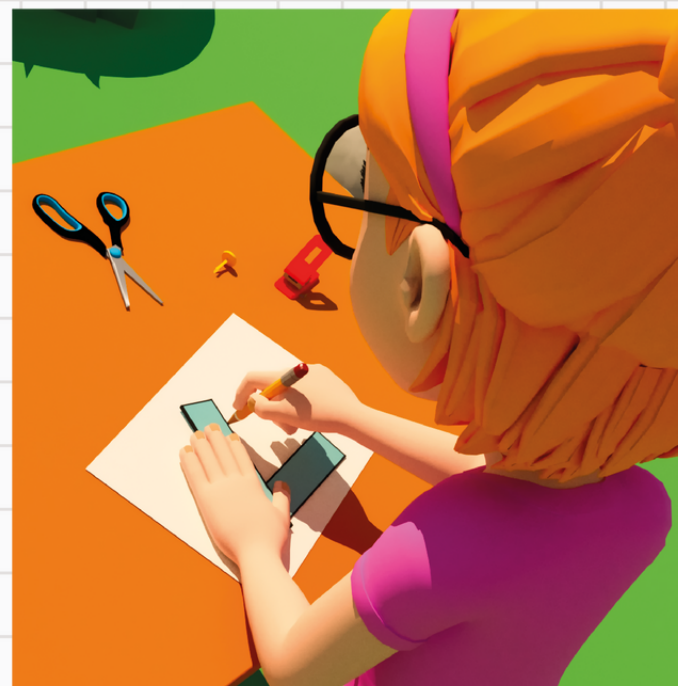
6 MASCHERINE

Cosa ti serve?

- L'angolatore
- Una matita
- Un foglio

Come si fa?

Appoggia l'angolatore sul foglio e, come se fosse uno stencil, traccia con una matita l'angolo al suo interno. Modificandone la forma, potrai disegnare tanti angoli diversi.



7

FARE, IMITARE, NOMINARE, VINCERE!

Ora che conosci gli angoli, puoi sfidare un amico in un gioco a punti da fare a coppie.



Cosa ti serve?

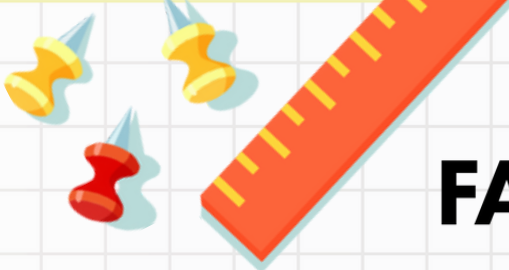
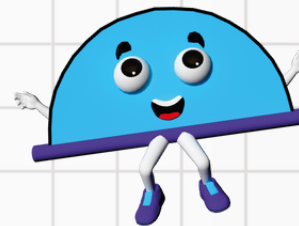
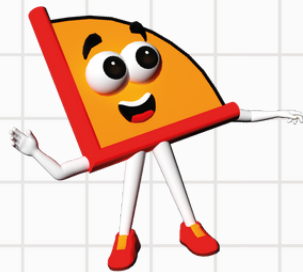
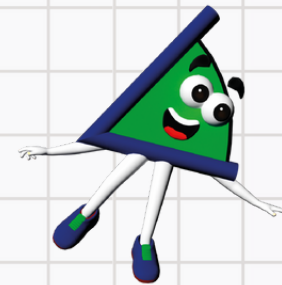
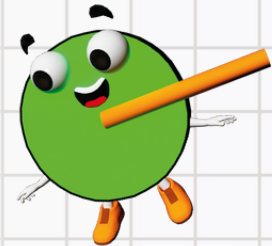
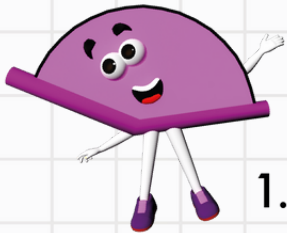
- L'angolatore
- Una matita
- Un foglio



FARE, IMITARE, NOMINARE, VINCERE!

Come si gioca?

1. A turno, un concorrente disegna sul foglio un angolo a mano libera, mentre l'altro si volta o si copre gli occhi per non guardare.
2. Quando il disegnatore ha terminato il proprio lavoro, mostra l'immagine allo sfidante che:
 - a) la osserva,
 - b) la riproduce con l'angolatore,
 - c) dice di quale angolo si tratta.



FARE, IMITARE, NOMINARE, VINCERE!

Se indovina, guadagna un punto.

3. Ci si scambiano i ruoli e si ripete il gioco.
4. Vince chi totalizza per primo 5 punti.



E' possibile giocare anche a squadre.

